

Latest ActionScript Topics with Flash Professional CS5

2009.03.16 Yoshihiro Shindo (BelInteractive!)



iPhone の話はもうお腹いっぱいです。

ActionScript の話をしましょう。

**FlashPlayer 10.1 & AIR 2 で追加された
機能で遊んでみたので紹介します！**

Microphone & SAMPLE_DATA

FlashPlayer 10.1 & AIR 2

マイクの入力波形データが直接取れる！

※いままでは音量だけ

```
microphone  
  .addListener  
(SampleDataEvent.SAMPLE_DATA,  
  sampleDataHandler);
```

かんたんーん

ごによごによしたら面白いことできそうかも。

Global Error Handling

FlashPlayer 10.1 & AIR 2

捕捉し忘れた例外がまとめてキャッチ出来る！

※いままでは恥ずかしいアラートが出るだけ

```
loaderInfo.uncaughtErrorEvents  
  .addEventListener  
(UncaughtErrorEvent.UNCAUGHT_ERROR,  
  uncaughtErrorHandler);
```

かんたんーん

SocketServer

AIR 2

ソケットの待受が出来る！

※いままでは送るだけ

NativeProcess

AIR 2

外部ネイティブアプリの起動が出来る！

※しかも標準入出力のやり取りも出来ちゃう

ご清聴ありがとうございました！